

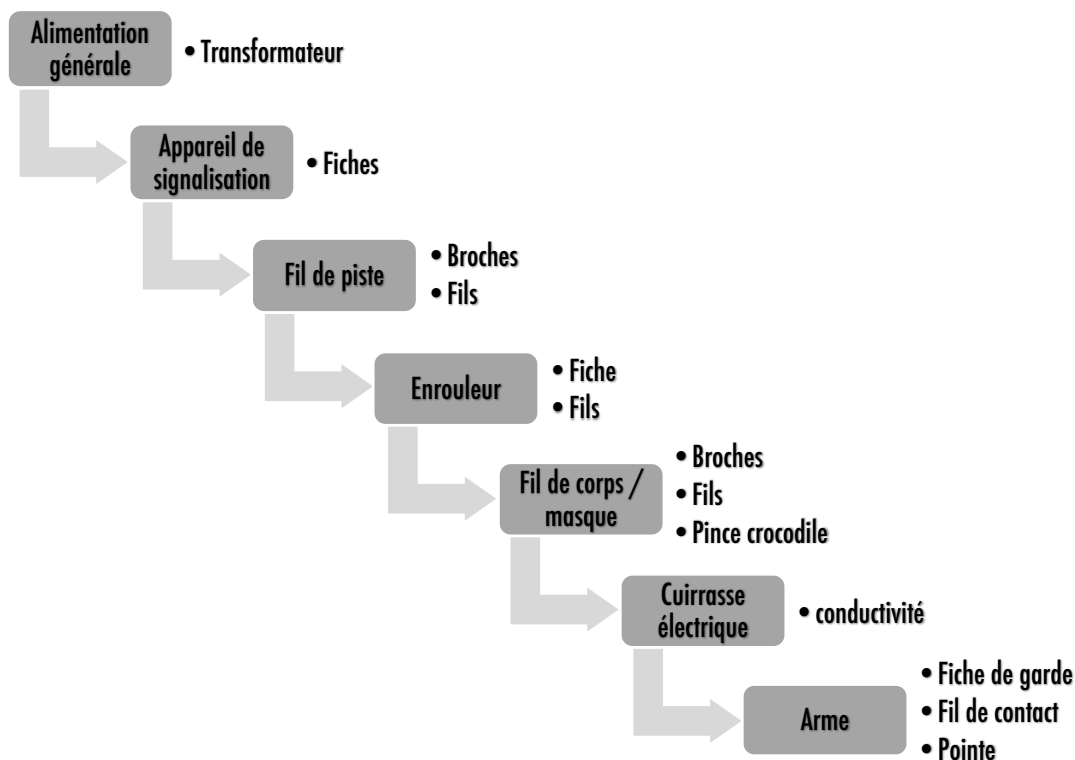


LA PANNE DE MATERIEL

De quoi s'agit-il ?

- Pour la bonne pratique de l'escrime, une quantité de matériel électrique non-négligeable est nécessaire. Ces équipements requièrent contrôle et entretien pour fonctionner correctement.
- Il est important d'être capable d'identifier la source d'un dysfonctionnement avant ou pendant l'assaut afin de pouvoir remplacer l'élément défectueux et reprendre au plus vite le déroulement de l'épreuve sportive.

Description du circuit électrique :



Comment détecter une panne

- Lorsqu'il est connecté à l'appareil, et qu'il teste le bon fonctionnement des équipements avec son adversaire en touchant la zone valable (fleuret et sabre) ou en testant l'isolation de la coquille (épée), un tireur peut être confronté à un dysfonctionnement. Celui-ci est signalé par l'appareil de piste de différentes manières décrites ci-dessous.
- Lorsque la réparation n'est pas envisageable sur place rapidement, il convient de remplacer l'équipement défectueux.



LA PANNE DE MATERIEL

Fleuret : Principales pannes rencontrées et solutions...

<u>CAS DE PANNE</u>	<u>LOCALISATION</u>	<u>DYSFONCTIONNEMENT</u>	<u>SOLUTION</u>
La lampe non valable reste allumée.	Pointe	Tête de pointe bloquée dans l'embase.	Changer tête de pointe et / ou embase.
		Embase dévissée.	Resserrer embase.
		Ressort trop écrasé.	Allonger / changer ressort.
	Lame	Fil sectionné créant contact.	Remplacer fil, refaire collage.
	Fiche coquille	Ecrous desserrés, fil libéré.	Refaire la connexion.
	Poignée.	Poignée mal serrée : pas de contact.	Resserrer poignée.
	Fils de corps.	Fils sectionnés / desserrés / oxydés.	Changer fils / vérifier les connexions.
	Broches / Fiches du fil de connexion.	Contact de masse / fils.	Vérifier les connexions.
La lampe non valable s'allume sur le contact avec la veste adverse.	Veste / bavette masque.	Conductivité altérée : oxydation, rupture de la trame métallique, saletés, ...	Changer la veste.
	Fil de corps / masque.	Pince crocodile dessoudée, déconnexion du fil.	Reconnexion, ressouder / changer fil de corps.
	Fil de corps.	Inversion des deux fils dans les connexions des broches.	Vérification des connexions.
	Enrouleur.	Déconnexion des fils de fiche. Fils sectionnés.	Vérification des connexions. Faire vérifier l'enrouleur par un spécialiste.
	Fiches et broches du fil de connexion.	Déconnexion des fils de fiche. Fils sectionnés.	Vérification des connexions. Changer le fil.
Rien ne s'allume.	Pointe.	Oxydation, saletés empêchant le contact.	Nettoyer, changer la pointe.
	Fil de corps.	Processus de vérification identique au cas de panne « non valable restant allumé ».	
	Enrouleur.	Processus de vérification identique au cas de panne « non valable restant allumé ».	
	Fil de connexion.	Processus de vérification identique au cas de panne « non valable restant allumé ».	



LA PANNE DE MATERIEL

Epée : Principales pannes rencontrées et solutions...

CAS DE PANNE	LOCALISATION	DYSFONCTIONNEMENT	SOLUTION
La lampe s'allume suite à une touche sur la coquille.	Coquille.	Oxydation, saletés.	Nettoyer la coquille.
	Pointe épée.		Nettoyer / changer la pointe.
	Broches sur le circuit.	Contact de masse entre le fil central et celui situé à 20mm (sur la broche).	Ouvrir les broches et vérifier les connexions.
La lampe ne s'allume pas au contact	Fil conducteur lame.	Fil sectionné.	Changer le fil et refaire le collage.
	Fiche coquille.	Ecrous desserrés, fils libérés.	Refaire la connexion.
	Pointe épée.	Ressort de contact trop court.	Allonger ou remplacer le ressort.
		Contact de masse dans l'embase.	« Frapper » la lame au sol, faire pivoter légèrement le plot de contact à l'intérieur de l'embase ou changer fil.
	Lame épée.	Contact entre le fil sectionné et la lame.	Changer le fil et refaire le collage.
	Masse	Contact entre un des deux fils et la partie isolée de l'arme (lame, coquille).	Vérifier la bonne isolation des fils entre la lame et la prise de garde.
			Vérifier qu'il n'y a pas de contact entre les fils et la broche située à 20 mm de la prise de garde Refaire le collage
	Fil de corps.	Broches oxydées.	Nettoyer les broches.
		Broches ne faisant pas contact.	Ecarter mécaniquement les broches.
		Fils sectionnés / oxydés.	Changer fils / vérifier les connexions.
		Contact de masse entre le fil situé à 20mm (sur la broche) et une des deux autres fils.	Ouvrir les broches et vérifier les connexions.
	Matériel de piste	Contact de masse entre le fil central et celui situé à 20mm (sur la broche).	Revoir les connexions / remplacer (DT / arbitre)
La lampe s'allume sans contact de pointe.	Pointe épée.	Ressort de contact trop long.	Serrer ou remplacer ressort.
		Tête de pointe bloquée dans l'embase.	Changer tête de pointe et / ou embase.



LA PANNE DE MATERIEL

	Fil conducteur lame.	Fil dénudé ou abimé	Changer le fil et refaire le collage.
	Broches sur le circuit.	Contact entre le fil central et celui situé à 15mm (sur la broche).	Ouvrir les broches et vérifier les connexions.

Sabre : Principales pannes rencontrées et solutions...

CAS DE PANNE	LOCALISATION	DYSFONCTIONNEMENT	SOLUTION
La lampe ne s'allume pas au contact.	Sabre.	Pommeau desserré. Absence de contact fiche.	Resserrer le pommeau
	Fil de corps / masque.	Pince crocodile dessoudée, déconnexion du fil.	Reconnexion, ressolder / changer fil de corps.
		Fils sectionnés / desserrés / oxydés.	Ouvrir les broches et vérifier les connexions.
	Veste / masque.	Conductivité altérée : oxydation, rupture de la trame métallique, saletés, ...	Changer la veste / le masque.
	Enrouleur.	Déconnexion des fils de fiche. Fils sectionnés.	Vérification des connexions. Faire vérifier l'enrouleur par un spécialiste.
	Fiches et broches du fil de connexion.	Déconnexion des fils de fiche. Fils sectionnés.	Vérification des connexions. Changer le fil.

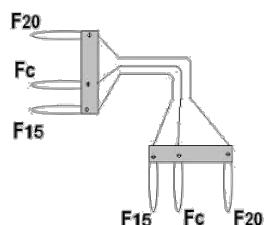


Schéma de connexion fil de corps épée et broches fils circuit de piste

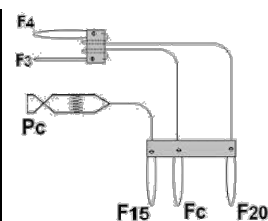


Schéma de connexion fil de corps fleuret et sabre

Prise à trois broches



Prise à deux broches

